

Graphic-LCD am AVR

1. [Vorbemerkungen](#)
2. [Produkt-Informationen](#)
- 2.1. [Preiswertes GLCD mit T6963-Controller](#)
- 2.2. [Preiswertes GLCD mit KS0108-Controller](#)
3. [Hardware-Vorraussetzungen](#)
4. [Hardware - Initialisierung](#)
- 4.1. [Variante mit T6963-Controller](#)
- 4.2. [Variante mit KS0108-Controller](#)
5. [Befehlsliste des KS0180](#)
6. [Grund-Funktionen](#)
- 6.1. [GLCD_init - Routine](#)
- 6.1.1. [Test UP GLCD_init](#)
- 6.1.1.1. [Test mit dem DRAGON-Board](#)
- 6.1.1.2. [Test mit dem Original JTAGICEmkII](#)
- 6.2. [GLCD_ON - Routine](#)
- 6.2.1. [Test UP GLCD_on](#)
- 6.2.1.1. [Alternative Test-Instrumentarien](#)
- 6.2.1.2. [Test mit JTAGICEmkII](#)
- 6.3. [GLCD_CLR - Routine](#)
- 6.3.1. [Testergebnis GLCD_clr](#)
- 6.3.2. [Schlussfolgerungen zur Weiterentwicklung](#)
- 6.3.2.1. [Flussdiagramm](#)
- 6.4. [Struktur des Display-RAMs](#)
- 6.5. [GLCD_SetX - Routine](#)
- 6.5.1. [Test](#)
- 6.6. [GLCD_SetY - Routine](#)
- 6.6.1. [Test](#)
- 6.7. [GLCD_read - Routine](#)
- 6.7.1. [Test](#)
- 6.8. [GLCD_write - Routine](#)
- 6.8.1. [Test](#)

- 6.9. [UP GLCD_txt](#)
- 6.9.1 [Allgemeines zu „Text“](#)
- 6.9.2 [Zeichentabelle](#)
- 6.9.3 [Übertragung der Tabellenwerte](#)
- 6.9.4. [Test](#)
- 6.10 [Linie](#)
- 6.10.1 [Allgemeines zur Linie](#)
- 6.10.2 [Line - Vorbereitende Maßnahmen](#)
- 6.10.3 [UP GLCD LineH](#)
- 6.10.3.1 [Test GLCD LineH](#)
- 6.10.4 [UP GLCD LineV](#)
- 6.10.4.1 [Programmtechnische Realisierung Fall 1](#)
- 6.10.4.2 [Programmtechnische Realisierung Fall 2](#)

XXX