

Mehrfach-Lichtleiter, liegend Ø3mm

Multiple Light Guides, horizontal Ø3mm

Allgemeine Hinweise und Technische Daten

Allgemeine Hinweise: siehe Seite 69

Technische Daten LEDs: siehe Seite 67

LL-Werkstoff: PC glasklar UL94

Blende-Werkstoff: PC schwarz UL94

Umgebungstemperatur: -40°C ... +85°C

ESD-Schutz: <8kV

General Remarks and Technical Data

General Remarks: see page 69

Technical Data LEDs: see page 67

LL-Material: PC clear UL94

Diaphragm-Material: PC black UL94

Ambient Temperature: -40°C ... +85°C

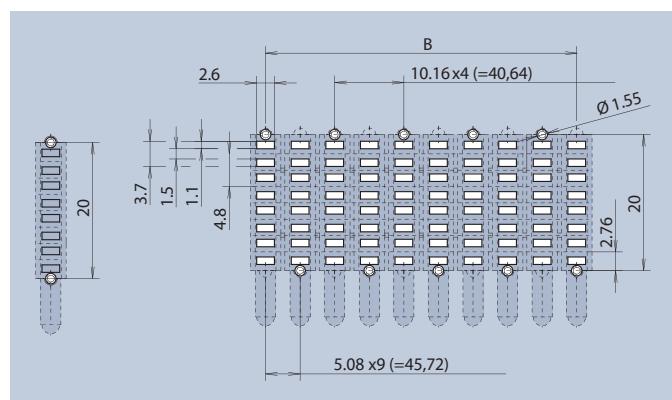
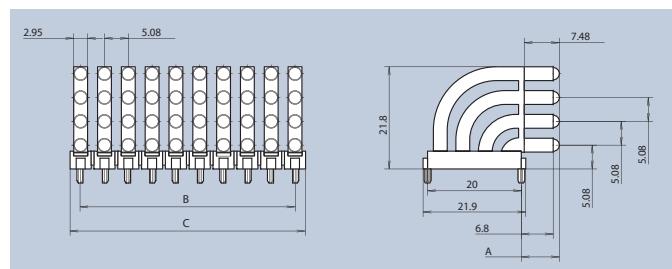
ESD-Protection: <8kV

Dieses Lichtleitersystem ist im Rastermaß 5,08mm aufgebaut und kann in Verbindung mit SMD-LEDs eingesetzt werden. Das System ist mit einer Blende versehen, um Überstrahlungen zu vermeiden, da auch gemischte Farben verwendbar sind. Das Licht wird in Form eines Lichtleiters von Ø3mm parallel zur Leiterkarte an die Frontplatte geführt. Die Fixierung auf der Leiterkarte erfolgt über Einpresszapfen. Das System kann von 4-fach bis 40-fach geliefert werden. Die Länge A der Lichtleiter ist bis zu 15mm variabel.



Empfohlene LEDs Recommended LEDs	x-fach Anzeige x-fold Display	A	B	C	Art.-Nr. Art. No.
L1-L12	4	8,1		4,5	1279.1001
L1-L12	8	8,1	5,08	9,58	1279.1002
L1-L12	12	8,1	10,16	14,66	1279.1003
L1-L12	16	8,1	15,24	19,74	1279.1004
L1-L12	20	8,1	20,32	24,82	1279.1005
L1-L12	24	8,1	25,4	29,9	1279.1006
L1-L12	28	8,1	30,48	34,98	1279.1007
L1-L12	32	8,1	35,56	40,06	1279.1008
L1-L12	36	8,1	40,64	45,14	1279.1009
L1-L12	40	8,1	45,72	50,22	1279.1010

The light guide system is a 5,08mm pitch and is used in conjunction with SMD LEDs. The system is provided with a screen to prevent irradiation, as also mixed colors can be used. The light is guided in the form of a Ø3mm light guide parallel to the printed board on the front panel. The adjustment takes place via press-in lugs. The system is available from 4-fold to 40-fold. The length A of the light guide is variable till 15mm.



Layoutvorschlag · Layout Suggestion
maximale LED-Höhe 2,1mm · max. LED height 2.1mm