

Code	Key Sequenz	ASM	Bemerkung
00	NOP	NOP	keine Operation
01	+	+	Addition
02	-	-	Subtraktion
03	*	*	Multiplikation
04	/	/	Division
05	.	.	Dezimalpunkt
06	ENTER	ENTER	Enter
07	STO	STO	Speichern
08	RCL	RCL	Laden
09	SQRT	SQRT	Quadratwurzel
0A	GOTO	GOTO	Sprungbefehl
0B	GOSUB	GOSUB	Unterprogramm sprung
0C	RETURN	RETURN	Unterprogramm rücksprung
0D	LN	LN	natürlicher Logarithmus
0E	R/S	HALT	Run / Stop
0F	CX	CX	Clear X
10	X^Y	X^Y	X hoch Y
11	X<->Y	X-Y	Swap X Y
30	0	0	Ziffer 0
31	1	1	Ziffer 1
32	2	2	Ziffer 2
33	3	3	Ziffer 3
34	4	4	Ziffer 4
35	5	5	Ziffer 5
36	6	6	Ziffer 6
37	7	7	Ziffer 7
38	8	8	Ziffer 8
39	9	9	Ziffer 9
40	-	-	Offset
41	F DIM	DIM	Anzeige Dimmen
42	F CHS	CHS	Vorzeichenwechsel
43	F RDN	RDN	Zufallszahl
44	F 1/X	1/X	1/X
45	F FIX	FIX	Umschalten zwischen Eng -> Fix2 -> H:M
46	F -	RDN	Roll Down
47	F <-	-	Prog. back Step
48	F ->	-	Prog. foward Step
49	F X ²	SQR	Quadrat
4A	F X>0	X>0	IF X>0 THEN GOTO
4B	F X=0	X=0	IF X=0 THEN GOTO
4C	F X<0	X<0	IF X<0 THEN GOTO
4D	F e ^x	e^X	e hoch x
4E	F PRG	PRG	Umschalten zwischen RUN/PROG
4F	F NOP	NOP	NOP
50	F PI	PI	PI
51	F LST X	LSTX	Last X
70	F DEG/RAD	GRD	Umschalten zwischen Degree/Radiant
71	F INT	INT	scheidet Nachkommastellen ab
72	F FRAC	FRAC	ermittelt Nachkommastellen
73	F ABS	ABS	Betrag
74	F ASIN	ASIN	Arkussinus
75	F ACOS	ACOS	Arkuscossinus
76	F ATAN	ATAN	Arkustangens
77	F SIN	SIN	Sinus
78	F COS	COS	Cosinus
79	F TAN	TAN	Tangens