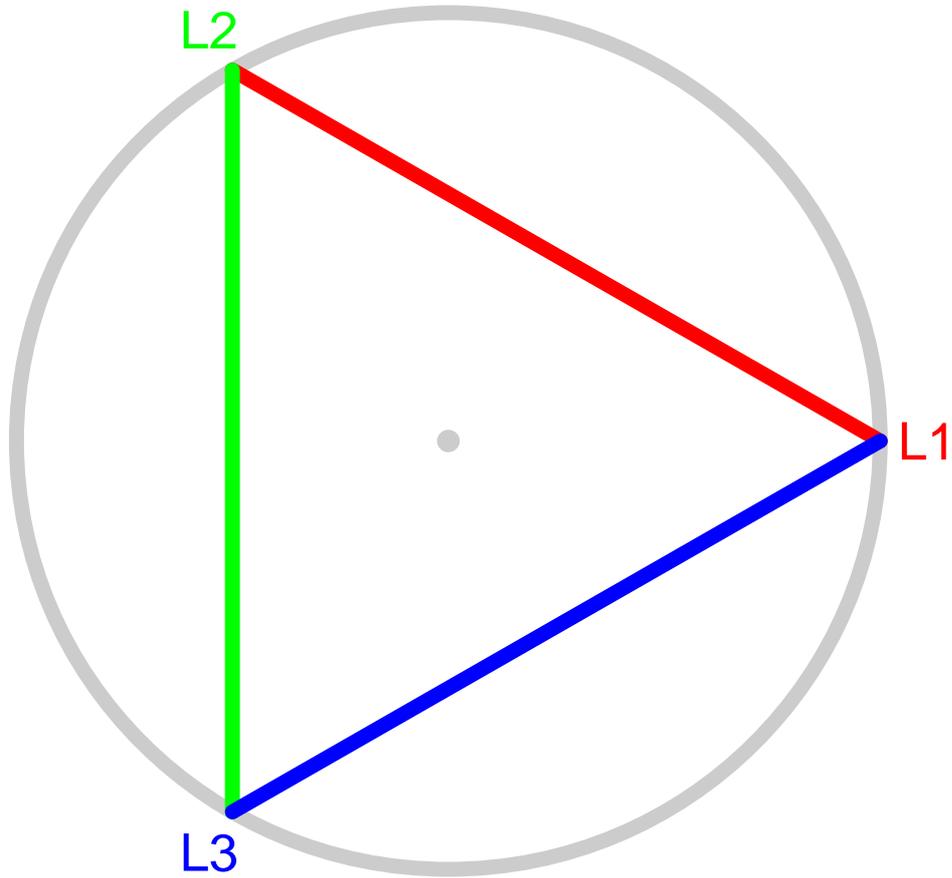


klassische Dreieckschaltung



Sternpunktbildner (gleiche Farbe = gleicher Schenkel)

